

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady i warunki, na jakich odbywa się wydarzenie pod nazwą „Robo Inspector Hackathon” w FabLab Łódź (dalej „Hakaton”).
2. Organizatorem Hakatonu jest Fundacja FabLab Łódź, z siedzibą w Łodzi przy ul. Piłsudskiego 135, 92-318 Łódź, NIP: 7282711370, Regon: 100620426, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000320882 (dalej "Organizator").
3. Hakaton odbędzie się w dniach 22 września 2017 r. - 24 września 2017 r. w siedzibie Fundacji FabLab Łódź przy al. marsz. Józefa Piłsudskiego 135.

§ 2

DEFINICJE

HAKATON (hackathon) - wydarzenie w formule maratonu, zawodów robotycznych połączone z konferencją, podczas której zrekrutowani uczestnicy z udostępnionych materiałów oraz przy pomocy zaplecza technicznego tworzą konstrukcje robotyczne. Wydarzenie kończy się finałem na arenie zawodów;

ORGANIZATOR - Fundacja FabLab Łódź;

SPONSOR, PARTNER - przedsiębiorstwo, organizacja, które na podstawie zawartych porozumień i umów wspiera realizację wydarzenia;

UCZESTNIK - osoba zakwalifikowana do uczestnictwa w wydarzeniu na podstawie prawidłowo wypełnionego formularza zgłoszeniowego, według zasad rekrutacji otwartej;

WARSZTAT - rozumiany jako przestrzeń technologiczna, wyposażona w narzędzia i stanowiska pracy, które będą użytkowane przez uczestników w ramach wydarzenia.

§ 3

ZASADY I WARUNKI UDZIAŁU W HAKATONIE

1. Uczestnictwo dla osób zakwalifikowanych do udziału w Hakatonie jest **BEZPŁATNE**.
2. W Hakatonie może wziąć udział każda osoba pełnoletnia oraz osoby niepełnoletnie od 16 roku życia pod warunkiem pisemnego wyrażenia zgody przez opiekuna prawnego. W takiej sytuacji osoba niepełnoletnia jest zobowiązana dostarczyć Organizatorowi pisemną zgodę opiekuna prawnego na udział w wydarzeniu.
3. Warunkiem zgłoszenia udziału w Hakatonie jest poprawne wypełnienie e-formularza zgłoszeniowego dostępnego pod adresem internetowym: <http://bit.ly/roboinspectorhackathon> zamieszczonego na stronie www wydarzenia

oraz akceptacja postanowień niniejszego Regulaminu. Zgłoszenie jest rozumiane jako akceptacja niniejszego Regulaminu.

4. Rejestracja zgłoszeń do udziału w Hakatonie rozpocznie się 1 września 2017 r. i potrwa do 17 września 2017 r. do godz. 23:59. O zakwalifikowaniu do udziału w Hackathonie będzie decydowała kolejność zgłoszeń. Ilość miejsc jest ograniczona do 40 (czterdziestu) osób.
5. W przypadku liczby zgłoszeń przekraczającej maksymalną liczbę miejsc, zostanie utworzona lista rezerwowa. W przypadku rezygnacji z udziału w Hakatonie osoby przyjętej w pierwszej kolejności, jej miejsce zajmie osoba z listy rezerwowej wg kolejności na liście.
6. Do udziału w Hakatonie można zgłosić się indywidualnie lub jako drużyna. Uczestnicy zgłaszający się indywidualnie w dniu rozpoczęcia Hakatonu zostaną podzieleni na zespoły na podstawie otwartego wyboru lub losowania. Każdy zespół/drużyna może liczyć nie mniej niż 2 (dwóch), ale nie więcej niż 5 (pięciu) Uczestników.
7. Organizator poinformuje kandydatów drogą elektroniczną o zakwalifikowaniu do udziału w Hakatonie w ciągu 48 godz. od wyłonienia uczestników Hakatonu.
8. Organizator nie zwraca kosztów noclegów oraz dojazdów w związku z udziałem w Hakatonie.
9. Organizator zapewnia dostęp do zaplecza sanitarnego i kuchennego w czasie trwania Hakatonu.

§ 4

PRZEBIEG HAKATONU

1. Hakaton rozpocznie się dnia 22 września 2017 r. (piątek), a zakończy 24 września 2017 r. (niedziela).
2. Zadaniem uczestników Hakatonu będzie zbudowanie i zaprogramowanie zdalnie sterowanego robota. Główne zadanie będzie polegać na przejechaniu robotem przez specjalną trasę/labirynt. Na trasie będą do wykonania określone zadania, które będą zaliczone do końcowej punktacji.
3. Uczestnicy poznają trasę dla robotów, formę zadań pobocznych i kryteria oceniania zadania konkursowego w dniu rozpoczęcia Hakatonu.
4. Organizator w trakcie Hakatonu zapewni:
 - A. dostęp i swobodne korzystanie z komponentów elektronicznych, mechanicznych i montażowych do wykorzystania w projekcie (w szczególności takich, jak: podwozie robotów, silniki, elementy elektroniczne, płytki stykowe i uniwersalne, mikrokomputery Arduino itp);
 - B. dostęp do stanowisk roboczych i elektronarzędzi (w szczególności: stanowisk komputerów stacjonarnych, lutownic, multimetrów), które w całości podlegają zwrotowi po zakończeniu Hakatonu;
 - C. dostęp do narzędzi technologicznych według regulaminu pracowni i stanowiska;
 - D. dostęp do Internetu za pomocą sieci WiFi;
 - E. zasilanie elektryczne;
 - F. poczęstunek kawowy, napoje oraz dostęp do zaplecza kuchenneo-sanitarnego;

5. Korzystanie z warsztatu, maszyn i narzędzi udostępnianych Uczestnikom odbywa się pod nadzorem i za zgodą osób wyznaczonych przez Organizatora. Część maszyn i narzędzi pozostaje w dyspozycji operatorów wyznaczonych przez Organizatora - uczestnicy korzystają z tych maszyn za pośrednictwem ich operatorów.
6. Uczestnicy mogą korzystać podczas Hakatonu z własnego sprzętu komputerowego, narzędzi i oprogramowania w zakresie, który nie wpływa na równe szanse uczestników zawodów.
7. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany planu i zaopatrzenia imprezy.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania przejazdu, wydarzenia w przypadku zaistnienia sytuacji niebezpiecznej, zagrażającej uczestnikom i obserwatorom.

§ 5

OBOWIĄZKI UCZESTNIKÓW HAKATONU

1. Uczestnik Hakatonu jest zobowiązany do zapoznania się i przestrzegania zasad BHP i P.POŻ obowiązujących na terenie warsztatu FabLab Łódź w czasie trwania Hakatonu ze szczególnym uwzględnieniem stosowania środków ochrony osobistej.
2. Uczestnik Hakatonu odpowiada za szkody wyrządzone przez niego, które powstały w wyniku nieprzestrzegania regulaminu BHP bądź działań zamierzonych.
3. Uczestnik Hakatonu zobowiązany jest do prezentacji efektów pracy i powstałych projektów robotycznych podczas finału wydarzenia.
4. Podczas prac warsztatowych na terenie wydarzenia uczestników obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania wyrobów alkoholowych lub innych środków odurzających. Wyroby tytoniowe mogą być używane tylko w wyznaczonym miejscu poza terenem warsztatu.
5. Uczestnik zobowiązany jest do zachowania porządku na stanowiskach pracy, po zakończonym etapie prac wszelkie narzędzia stanowiskowe muszą być pozostawione w stanie wejściowym.
6. Uczestnik powinien przestrzegać kultury współpracy na warsztacie oraz kultury słownej.

§ 6

WYBÓR ZWYCIĘZCÓW ORAZ PRYZNANIE NAGRÓD

1. Po zakończeniu Hakatonu Uczestnicy zaprezentują swoje prace poprzez wykonanie określonego zadania konkursowego na arenie zawodów.
2. O zwycięstwie w zawodach zadecyduje system punktowy, który uwzględni czas wykonania zadania głównego (przejazd przez trasę) oraz styl i czas wykonania zadań pobocznych. Roboty i wykonanie zadania będą oceniane przez jurorów wyznaczonych przez Organizatorów.
3. Organizator może przyznać nagrody specjalne w określonej przez siebie liczbie i wartości na podstawie nominacji jurorów.
4. Dla Uczestników Hakatonu, którzy nie zdobyli wyróżnień/miejsc po decyzji jury, nie przewidziano nagród rzeczowych.

§ 7

WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA

1. Właścicielami wszelkich praw własności intelektualnej do prac i utworów stworzonych podczas Hakatonu są Uczestnicy.
2. Uczestnik poświadcza, iż jest autorem lub współautorem wszelkich prac wykonanych podczas Hakatonu oraz iż te prace nie naruszają jakichkolwiek praw osób trzecich. Uczestnik oświadcza, iż bierze na siebie wszelką odpowiedzialność z tytułu roszczeń osób trzecich kierowanych wobec Fundacji FabLab Łódź, które powstałyby w związku z wykorzystaniem praw autorskich osób trzecich w trakcie trwania wydarzenia.
3. Powstałe konstrukcje robotyczne (obiekt) po zakończeniu wydarzenia przechodzą na własność uczestników/grupy projektowej. Organizator nie rozstrzyga sporów wewnętrznych.

§ 8

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Hakatonu jest Fundacja FabLab Łódź, z siedzibą w Łodzi przy ul. Piłsudskiego 135, 92-318 Łódź, NIP: 7282711370, Regon: 100620426, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS:0000320882 ("Organizator"). Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o Ochronie Danych Osobowych (tekst jednolity: Dz. U. 2016 r. poz. 922).
2. Poprzez zgłoszenie udziału w Hakatonie Uczestnik wyraża zgodę oraz upoważnia Fundację FabLab Łódź do przetwarzania swoich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji rekrutacji oraz udziału w wydarzeniu "Robo Inspector Hackathon" w FabLab Łódź. Dane kontaktowe mogą zostać przekazane za zgodą Uczestnika Sponsorom i Partnerom wydarzenia.
3. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do uczestnictwa w Hakatonie. Osobom udostępniającym dane osobowe przysługują prawa do: dostępu do danych, możliwości ich poprawiania, żądania usunięcia danych i zaprzestania ich przetwarzania.
4. Zgodnie z postanowieniami Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych z dnia 4 lutego 1994 r. (Dz. U. 1994 nr 24 poz. 83 ze zm.), Uczestnicy Hakatonu wyrażają nieodpłatną zgodę na wykorzystanie i rozpowszechnianie ich wizerunku przez Organizatora oraz Sponsorów/Partnerów, bez ograniczenia czasowego, terytorialnego i ilościowego, utrwalonego na fotografiach / filmach powstałych podczas trwania Hakatonu. Powyższa zgoda dotyczy w szczególności: utrwalania, zwielokrotniania wszelkimi dostępnymi aktualnie technikami, rozpowszechniania oraz publikowania w/w materiałów na wszelkich nośnikach danych i kanałach medialnych bez konieczności każdorazowego ich zatwierdzania, w tym w następujących celach:
 - a. promocyjnych, np. poprzez umieszczenie na stronie internetowej lub w kanałach społecznościowych (Facebook) Organizatora i Sponsorów/Partnerów oraz

- stronach internetowych i w kanałach społecznościowych (Facebook) partnerów medialnych wydarzenia,
- b. prezentowania, np. w folderach; w papierowej i elektronicznej wersji wewnętrznych magazynów Organizatora oraz Sponsorów/Partnerów; na stronie internetowej Organizatora oraz Sponsorów/Partnerów; w galerii zdjęć na stronie internetowej Organizatora oraz Sponsorów/Partnerów; w kanałach społecznościowych (Facebook) Organizatora oraz Sponsorów/Partnerów.

§ 9

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 1 września 2017 r.
2. W uzasadnionych przypadkach Fundacja FabLab Łódź zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu wynikających z prac technicznych oraz logistycznych.
3. Fundacja FabLab Łódź zastrzega sobie prawo do zmiany terminu realizacji wydarzenia z przyczyn technicznych oraz niezależnych. W przypadku odwołania wydarzenia z przyczyn sił wyższych, nie ponosi odpowiedzialności za poniesione koszty uczestników.
4. Poprzez zgłoszenie udziału w Hakatonie Uczestnik akceptuje i zobowiązuje się do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu.
5. Wszelkie naruszenia niniejszego Regulaminu, a w szczególności podanie nieprawdziwych danych osobowych lub naruszenie przepisów obowiązującego prawa, upoważnia Fundację FabLab Łódź do wykluczenia Uczestnika z udziału w Hakatonie.

Organizator
Fundacja FabLab Łódź